Universidad de Guayaquil

Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas

Dirección de Admisión y Nivelación 2018-2019 CII

Materia:

Introducción a la Ingeniería de Software

Carrera:

Ingeniería en Software

Nombre:

Emanuel Ernesto Flores Salazar

Curso:

SOF-S-NO-1-3

Profesora:

Msc. Jenny Alexandra Ortiz Zambrano

**PRUEBAS DE INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO**



1. ¿Qué son?

Las pruebas de interfaces son particularmente importantes para el desarrollo orientado a objetos y basado en componentes. Existen diferentes tipos de interfaces entre los componentes del programa tenemos:

* Interfaces de parámetros
* Interfaces de memoria compartida
* Interfaces procedurales
* Interfaces de pasos a mensajes

1. ¿Para qué sirven las pruebas de interfaces gráficas?

Las pruebas de estos componentes se ocupan principalmente de probar que la interfaz del componente se comporta de acuerdo con su especificación.

1. ¿Por qué son importantes para el ingeniero en software?

Son importantes porque, por ejemplo, los componentes A, B, y C se han integrado para formar un componente más grande o subsistema. Los casos de prueba no se pueden aplicar a componentes individuales, sino que también a la interfaz del componente compuesto que se ha creado combinando estos componentes.

1. ¿Por qué son importantes para el usuario?

Son importantes porque pueden existir varios errores de interfaces como, por ejemplo:

* Mal uso de la interfaz.
* No comprensión de la interfaz-
* Errores temporales.